

# 第1回専大玉名カップ



## **3×3 GAMES**

2020東京オリンピック正式種目を体験しよう！！

(熊本県バスケットボール協会による3×3普及講習会を同時開催)

詳細は専修大学玉名高校HPへ

8月4日(土) 開場8:00 受付8:30 開会式9:00 閉会式16:00

講習会9:15~10:30 ★ 終了後予選・決勝T10:30~16:00(予定)

# 第1回専大玉名カップ 3×3 GAMES 大会要項

1. 主 催 専修大学玉名高等学校
2. 日 時 平成30年8月4日(土) 8:00 開館 8:30 受付開始 9:00 開会式 16:00 閉会式  
9:15~10:30 講習会 10:30~16:00 予選・決勝T
3. 会 場 専修大学玉名高等学校体育館
4. 参加資格 U-15 (原則小6~中3※その他要相談) ※経験・未経験問わず  
※小学生に関しては保護者の送迎をお願いします  
※大会当日、熊本県バスケットボール協会の3×3講習会を開催
5. カテゴリ 1 チーム3~4名  
男子エキスパート、男子エンジョイ  
女子エキスパート、女子エンジョイの4カテゴリ※学校単位でなくてもよい  
※(予選)4チームでのリーグ戦2ブロック計8チームを予定(増減あり)  
(決勝トーナメント)各1,2位による準決勝、決勝を行う
6. 競技規則 1 試合6分(流し) (ルールは3×3競技規則に準ずる※別紙)  
3×3用6号球(全カテゴリ)※本部で準備致します  
※ビブスまたはリバーシブル(チーム統一のもの)を準備すること  
(無い場合はこちらで準備しますのでご連絡ください)
7. 表 彰 各カテゴリ1位~3位を表彰
8. 組合わせ 主催者に一任のこと
9. 参加料 1人200円(1日保険加入と飲料準備のため)※当日徴収
10. 申込方法 事前に電話(LINEも可)連絡後、メール・LINEにて申込  
申込締切 平成30年 7月 31日(火) 17:00まで(メール・LINE送信)
11. 申込先 専修大学玉名高等学校 専大玉名カップ3×3 GAMES 大会事務局  
携帯 090-5489-3874 (担当:森本)  
Mail:morimoto@senshu.ac.jp LINE:申込書にQRコードを添付  
申込書ダウンロード <http://www.senshu.ac.jp> (本校HP)
12. 個人情報の取り扱い
  - (1) 参加申込に記載されたもの
    - ア 大会プログラムに記載
    - イ 会場内でのアナウンス(選手・チームのコール等)
    - ウ 1日保険への加入
  - (2) 競技結果、撮影された写真・動画
    - ア 専修大学玉名高等学校ホームページで公開することがある
    - イ 報道機関等の取材により、新聞等のメディアに公開されることがある

## 第1回専大玉名カップ 3×3 GAMES 競技規則

ボール	モルテン リベルトリア B33T5000 を使用する(6号)
選手登録	3～4名(出場選手3名+控え選手1名)
審判	予選は1名・決勝戦は2名
タイムアウト	予選はなし・決勝戦は1度のみ(30秒)
ゲームの開始	じゃんけんによって開始する 試合前に決めておくこと 競技時間中は常に登録選手がオンザコートしておくこと 延長時には防御開始であったチームから開始する 試合開始になってもコートにそろわない場合は5対0の負けとする
競技時間とゲームの勝敗	試合時間は6分間の1ピリオド (決勝のみ7分で行う、決勝戦最後の1分はゲームクロックを止める) 競技時間が終了した時点で得点の多いチームが勝ちとする リーグの中で勝率が同じ場合は総得点数の多いチームが勝ち上がりとする (総得点数も同じ場合はフリースローを行う・サドンデス方式) 決勝トーナメントで同点の場合は延長を行い先に2点先取したチームの勝ちとする
得点	ツー・ポイント・ラインの内側からのショットによるゴールは1点 ツー・ポイント・ラインの外側からのショットによるゴールは2点 フリースローによる得点は1点
ショットクロック	14秒
ショット動作中のファウルで与えられるフリースロー	ツー・ポイント・ラインの内側からのショットによるファウルは1回のフリースロー ツー・ポイント・ラインの外側からのショットによるファウルは2回のフリースロー
チームファウルの制限 個人ファウルの制限	・チームファウルの制限は5回(6回目からのファウルはショット時ではない場合でもファウルを受けたチームは1つのフリースローが与えられる) ・個人ファウルはテクニカルファウル、アンスポーツマンライクファウルを2回宣告されたプレイヤーは退場となる
フィールドゴールが成功した時のボールの所有権	攻守交替となり、守っていたチームがゲームを再開させる ※ あらたに攻撃側になったチームは、リングのしたからドリブルあるいはパスによってボールを一度ツー・ポイント・ラインの外まで運ばなければならない ・あらたに防御側になったチームは、ボールがノーチャージ・セミサークルの外に出るまではボールに対してプレイをしてはならない
ボールがデッドになったときのボール所有権	コート内のツー・ポイントライン外側頂点付近で、攻守交替であらたに防御側になるチームのプレイヤーがあらたに攻撃側になるチームのプレイヤーにボールをパスあるいはトスして渡し(チェックボール)ゲームを再開する
防御側がリバウンド・スティールしたとき	ドリブルあるいはパスによって、ボールを一度ツーポイントラインの外まで運ばなくてはならない(両足がツーポイントの外側にあること)
ヘルドボールのとき	攻守交替し、ゲームを再開する(14秒リセット)
フィールドゴールあるいはフリースローが成功しなかったとき	シューター側のチームのプレイヤーがリバウンドのボールをコントロールした場合そのまま攻撃またはショットをすることができる
交代	ボールがデッドになったときにチェックボールの前であればどちらのチームにも認められる(審判・TOへ申し出てすみやかに交代する)
怪我・チームに欠員が出た場合	怪我・チームに欠員が出た場合は他チームから1人借りることができる
ストーリーング	積極的に得点しないで時間かせぎをすることは3×3ゲーム本来の目的と精神からはずれる行為であり、そのような行為はヴァイオリションとなる
テーブル・オフィシャル	本校生徒で行う予定

上記競技規則は第1回専大玉名カップで3×3 GAMESに合わせて要約・改定したものであり  
その他規則は3×3競技規則に沿ったものとする

# 第1回専大玉名カップ 3×3 GAMES 申込用紙

参加カテゴリ		チーム名	
男子エキスパート	女子エキスパート		
男子エンジョイ	女子エンジョイ		

氏名	生年月日	学校名	住所

代表者氏名： \_\_\_\_\_

※LINEでの連絡

代表者連絡先： (TEL) \_\_\_\_\_ (MAIL) \_\_\_\_\_

※バースルの有無 ( あり ・ なし )

※個人情報の取り扱いについて

大会運営に関わる事（プログラム作成、会場内の呼び出し、保険等）以外には使用いたしません

